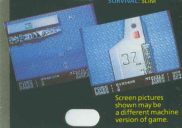


TIGER MISSION

YOUR NAME: BRETT JOHNSON
YOUR TASK: "THE TIGER MISSION"

DIFFICULTY FACTOR:
IMMENSE
YOUR CHANCE OF SURVIVAL: SLIM



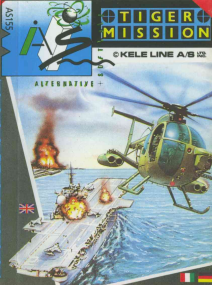
Screen pictures shown may be a different machine version of game.

ALTERNATIVE SOFTWARE LIMITED
UNITS 3-6 BAILEY GATE
INDUSTRIAL ESTATE
POWDERFAC
WEST YORKSHIRE W8 2LN
TELEX 557844R DDT G
FAX 0817 791243
TELEPHONE 0817 791771



5 015103 871551

TIGER MISSION



TIGER MISSION

You have been ordered by the defence minister to take charge of the most advanced strike-helicopter ever seen and complete a daring no-win task... "THE TIGER MISSION".

THE GAME

The "TIGER MISSION" has been tried before but has never been completed. You have to control the chopper past all enemy defences to finally attack the two TIGER CLASS air-craft carriers. However, before you can complete this ultimate strike, the enemy has devised intricate defence systems, to thwart you, which are spread out over the landscape. You must wipe these out if you want to survive.

It won't be easy as you face the artillery, airfields, enemy destroyers, remote guided missiles, tank battalions, gunboats and submarines. On your way, make sure you eliminate most or all of the enemy railways, houses, ships, fuel containers, etc. (The fuel containers must be shot many times before they explode.)

Use all the help you can get, you'll need it. There are far striking missiles, extra lives, turbo speed and scatter bombs available.

All these extra-help facilities can be obtained by shooting the boxes marked with a cross, but take care, some boxes will remove all the help you've got. If you use brains you can work out which ones they are. Your commanding officer has also informed you that secret weapon factories are buried underground. Only if they are hit will they appear. Hit them again and you will receive a bonus.

Once you have completed each level—a landing pad will appear and you must take care to land accurately. The joystick you hold becomes the cyclic (or control lever) of the helicopter, just as in real life. One heavy-handed move and you will miss the landing pad. On-screen information shows the following:

1. Number of lives left
2. The amount of SCATTER bombs you have
3. The amount of far striking missiles left
4. The time allowed for turbo movement (where applicable)
5. Your bonus count

SCATTER bombs are used for wiping out all installations in your immediate field of view—take care not to use them too quickly as you never know what comes next. Also each bomb left at the end of the game will give you a 1000 point bonus.

Far Striking Missiles—shoot twice as far as conventional weapons.

Turbo Speed: This doubles your normal forward velocity capabilities and enables you to swoop down on enemy sites. Use it as much as possible as it will not last for long.

Extra Lives: These are well worth having as you'll certainly need them.

Each completed level gives a bonus of ten times the bonus obtained by the end of that level.

Each completed level will also give you a further bonus of the level number times 10,000 points.

CONTROLS

The game requires a joystick in port 2.

The space bar will fire the SCATTER bombs.

RUN-STOP pauses the game.

RETURN will produce the high score feature if pressed on the intro-screen.

Loading Instructions:—

Hit SHIFT & RUN/STOP keys together.

© Alternative Software Limited 1987

PROGRAMMERS—If you have written a good programme, for ANY home computer, send it to us now for evaluation. We pay EXCELLENT royalties! Your programme could be in the shops within 5 weeks! SEND TO: ALTERNATIVE SOFTWARE Unit 3-6 Baileygate Industrial Estate, Portlough, West Yorkshire. We will acknowledge receipt of your programme same day.

PERSONA Brett Johnson
SUO AUTORE "Mission Tiger"
SCHWIERIGKEITSGRADE - from
SUO INTERESSENTIANCE - Gering

Sei stato scelto dal Ministero della Difesa per essere il pilota di un aereo, che ha la più alta tecnologia, moderna. Devi volare in un aereo e devi portare con te un aereo... "MISSION TIGER".

DAS SPIEL

Es ist kein Wunder, dass das Spiel "MISSION TIGER" unternehmen wird—doch niemand hat es bisher vollendet. Sie müssen mit Ihrem Hubschrauber an allen feindlichen Verteidigungsanlagen vorbei, bis Sie schließlich die beiden Flugzeugträger KLASSE TIGER angreifen können.

Um Sie an der Ausführung Ihres Plans zu hindern, hat der Feind sein ausgeklügeltes, über die Landschaft verteiltes Verteidigungssystem erschaffen, die Sie zerstören müssen, um zu überleben.

Kein einfaches Unterfangen—angesehen der Artillerie, Flugplätze, Zerstörer, ferngesteuerten Raketen, Panzerbatterien, Kanonenboote und U-Boote. Während des Fluges müssen Sie die Maschinen—oder alle—beachten, Häuser, Schiffe, Tankstellen, Fabriken usw. des Feindes zerstören. (Die Tankstellen explodieren erst nach mehreren Treffern).

Wenden Sie alles an, was Sie an Hilfe bekommen können—Sie werden es brauchen! Es gibt Fernraketen, zusätzliche Leben, Turbogeschwindigkeit und Streubomben.

Um über diese Hilfsmittel verfügen zu können, müssen Sie die mit einem feindlichen gekennzeichneter Klären treffen—denn Versäumnis! Manche Klären setzen Ihnen alle verfügbare Hilfe weg! Wenn Sie gut überlegen, können Sie sich denken, welche Klären es sind.

Der Kommandeur hat Ihnen mitgeteilt, dass es geheime, unterirdische Waffenfabriken gibt. Diese werden erst dann zerstört, wenn sie getroffen werden. Wenn sie nochmals getroffen werden, gibt es Bonuspunkte.

Bei Beendigung eines Schwierigkeitsgrades erscheint eine Landeplattform, und Sie müssen mit Sorgfalt vorgehen, um genau geland zu landen. Der Joystick in Ihrer Hand wird zum Steuerknüppel des Hubschraubers, genau wie in Wirklichkeit. Eine einzige nachlässige Bewegung, und Sie verlieren die Landeplattform.

Die Bildschirmansicht enthält folgende Angaben:

1. Zahl der noch verbleibenden Leben
2. Zahl der verfügbaren Streubomben
3. Zahl der noch vorhandenen Fernraketen
4. Die für Turbogeschwindigkeit verfügbare Zeit (je nach Ausfluss)
5. Ihre Punktzahl

Die Streubomben zerstören alle Einrichtungen in ihrem direkten Blickfeld—nicht zu schnell einsetzen, man wird sie, was kommt! Zudem bekommt man am Spielende für jede noch verbleibende Streubombe 1000 Punkte.

Fernraketen haben die doppelte Reichweite herkömmlicher Waffen.

Turbogeschwindigkeit ermöglicht Ihnen, die normale Geschwindigkeit Ihrer Vorwärtsbewegung zu verdoppeln und feindliche Anlagen im Sturzflug anzugreifen. So viel wie möglich anwenden, die Dauer ist begrenzt!

Zusätzliche Leben—sehr wichtig—Sie werden sie ganz gewiss brauchen!

Bei Beendigung eines jeden Schwierigkeitsgrades gibt es einen Bonus, der die Zahl der Leben der jeweils erhaltenen Punktzahl beträgt.

Jeder beendete Schwierigkeitsgrad gibt Ihnen außerdem einen Bonus, der aus der Nummer des Schwierigkeitsgrades, multipliziert mit 10.000, besteht.

STEUERUNG

Joystick in Part 1.

Mit der Leertaste werden Streubomben abgeschossen.

Mit RETURN/STOP unterbricht man das Spiel.

Durch Drücken von RETURN erscheint eine Anzeige der höchsten erhaltenen Punktzahlen auf dem Ausgangsbildschirm.

Lebensrettung

SHIFT & RUN/STOP gleichzeitig drücken.

NOME BRITT JOHNSON

COMITE MISSION "TIGER"

AUTORE DI GIORNATA - MIMMIO

PROBABILITÀ DI SOPRAVVIVENZA - SCARSA

Il Ministero della Difesa ti ha ordinato di prendere il comando del più avanzato elicottero da combattimento mai concepito prima, e di portare a termine un compito tanto arduo quanto disperato... la "MISSION TIGER".

IL GIOCO

La "MISSION TIGER" è stata già tentata altre volte, ma non è mai stata portata a compimento. Fosse arte, adesso, pilotare l'apparecchio, superando le difese nemiche, per attaccare le due portiere della KLASSE TIGER.

Sia attento, però, che prima di riuscire a sferrare il tuo attacco finale, il nemico, per difendersi, ha predisposto un complesso sistema difensivo che obbligherà tutta la tua opera. Se vuoi sopravvivere, perciò, devi distruggerlo.

Non sarà facile vedersi con l'artiglieria, gli aerei, i cacciatorpediniere, i missili teleguidati, i carri armati, le cannoniere e i sommergibili nemici. Lungo il percorso, farai modo di distruggere la maggior parte delle ferrovie, delle case, delle navi e dei depositi di carburante nemici. I depositi di carburante, devono essere colpiti ripetutamente, per farli esplodere.

Usa tutti i rinforzi che puoi, ne avrai bisogno. Hai a disposizione missili a lungo raggio, vite extra, velocità turbo e bombe a dispersione.

Tutti questi rinforzi, li puoi ottenere sparando alla scatola contrassegnata da una crocetta, ma stai attento, perché qualcuno di queste ha il potere di toglierti tutto quello che hai preso fin ora. Usa il cervello, e ti accorgerai quali sono.

Inoltre, il tuo Comandante ti ha informato sull'esistenza di fabbriche sotterranee di armi segrete. Queste appaiono solo quando sono colpite. Quando appaiono, colpiscele di nuovo e riceverai un premio.

Ad ogni livello completato—apparirà una piattaforma d'atterraggio, a cui devi fare molta attenzione per atterrare con precisione. Il joystick diventa adesso la leva di controllo dell'elicottero, proprio come nella realtà. Una mossa mal calata significa mancare l'atterraggio.

Sullo schermo appaiono informazioni che indicano:

1. Numero di vite rimaste
2. Quantità di bombe a disposizione
3. Quantità di missili a lungo raggio rimasti
4. Tempo consentito per muoversi con il turbo (quando è il caso)
5. Conteggio dei premi

Le Bombe a Dispersione si usano per giocare via tutte le installazioni che rimangono nel tuo immediato campo visivo—sta attento a non usarle troppo di corsa, perché non sai mai come va a finire. In più, per ogni bomba che ti rimane alla fine del gioco, ti prendi 1000 punti di premio.

Missili a Lungo Raggio—Hanno una portata doppia delle altre armi convenzionali.

Velocità Turbo: Questo raddoppia la tua normale velocità e ti permette di piombare addosso alle postazioni nemiche. Usala più che puoi, perché non dura molto a lungo.

Vite Extra: Queste valgono proprio la pena di averle, perché ne avrai un gran bisogno.

Ogni livello completato, comporta un premio di dieci volte i punti ottenuti in quel livello. Inoltre, ogni livello completato, ti dà un altro premio di 10.000 volte i punti del livello.

CONTROLLI

Per giocare, occorre un joystick nella freccia 3. La Barra Spaziatrice comanda lo sparo delle BOMBE. Per spegnere la paura, usa RUN/STOP. Se alla vittoria d'arrivo premi RETURN, appariranno le caratteristiche che danno i punti più alti.

Istruzioni di Caricamento

Premere contemporaneamente i tasti SHIFT e RUN/STOP